

## STUDIERN IN ESSLINGEN

LEBEN, FREIZEIT, SPORT



Über das Studium hinaus bietet die Hochschule Esslingen vielfältige Möglichkeiten:

- | Hochschulsport
- | Hochschulorchester oder -chor
- | Rennstall und E-Stall
- | Segelfliegen

Die Große Kreisstadt **Esslingen** liegt bei der Landeshauptstadt Stuttgart. Mit dem StudiTicket (VVS) sind alle Angebote der Umgebung bequem zu erreichen. In Esslingen haben sich viele international agierende Firmen wie Daimler, Eberspächer und Festo niedergelassen. Die historische Altstadt mit ihren Fachwerkhäusern und einer vielfältigen kulturellen Szene sind das ideale Umfeld für Erfolg versprechende Studienjahre.

Design und Satz: www.weiser-design.de - Stand: Mai 2020

## BEWERBUNG

### Studienberatung

#### Hochschule Esslingen

Fakultät Informationstechnik  
Campus Esslingen-Flandernstraße  
Tel 0711 397-4213  
it@hs-esslingen.de

### Bewerbung an

Hochschule Esslingen  
Zulassungsamt  
Kanalstraße 33  
73728 Esslingen  
Tel 0711 397-3060  
zulassungsamt@hs-esslingen.de  
Gebäude 1, Zimmer 1.129

### Sprechzeiten

Mo, Mi, Fr 9:00–11:30 Uhr  
Di 9:00–15:00 Uhr

### Anmeldeschluss

Sommersemester: 15. Januar  
Wintersemester: 15. Juli

JETZT  
BEWERBEN

# SOFTWARE TECHNIK UND MEDIEN INFORMATIK SCHWER PUNKT SOFTWARE TECHNIK



[WWW.HS-ESSLINGEN.DE/BEWERBUNG](http://WWW.HS-ESSLINGEN.DE/BEWERBUNG)



Bachelor of Engineering

B

# SOFTWARETECHNIK

## EIN STUDIUM MIT ZUKUNFT

In diesem Studiengang vermitteln wir eine fundierte Ausbildung in Mathematik, Softwaretechnik und Informatik. Der hohe Praxisbezug des Studiums vertieft das erlernte Wissen. In bestens ausgestatteten Laboren führen Sie Projektarbeiten in kleinen Gruppen durch. Ein praktisches Studiensemester zeigt Ihnen zudem, wie industrielle Projekte durchgeführt und geleitet werden.

Diese breite Ausbildung ist die Basis für Ihre weitere Spezialisierung.



### BERUFSPERSPEKTIVEN

#### Fach- oder Führungskraft:

- | in Branchen der Kommunikations-, Informations- oder Automatisierungstechnik
- | im Maschinen- und Fahrzeugbau
- | in Ingenieurbüros mit vielfältigen Tätigkeiten im Dienstleistungssektor
- | in IT-Beratungsunternehmen

# WISSEN UND LERNEN

## FÜR DIE AUFGABEN VON MORGEN



Nach dem Studium arbeiten Sie als Software-Entwickler. Die Kenntnisse über Software-Architekturen versetzen Sie in die Lage, Software-Systeme zu planen, zu entwerfen, zu modellieren und mit hoher Qualität zu programmieren. Als Software-Entwickler sind Sie in der Lage, in allen Industriebereichen zu arbeiten.

Sie arbeiten interdisziplinär mit Spezialisten aus anderen Bereichen zusammen. Dafür benötigen Sie ein breites allgemeines Grundlagenwissen und ebenso hervorragende Informatikkenntnisse.

# BACHELOR OF ENGINEERING

## SOFTWARE TECHNIK UND MEDIENINFORMATIK

<b>Bachelor-Arbeit</b>		<b>7. SEM</b>	Wahlfachmodul Wissenschaftliche Vertiefung
Parallele und Verteilte Systeme	IT-Security	<b>6. SEM</b>	Studienprojekt Software Testing Sprachen und Automaten
Informationssysteme			
<b>Praktisches Studiensemester</b>		<b>5. SEM</b>	Schlüsselqualifikationen
Projekt Softwaretechnik	Algorithmen und Datenstrukturen	<b>4. SEM</b>	Computerarchitektur Datenbanken 2
Softwarearchitektur			
Objektorientierte Systeme 2	Softwaretechnik	<b>3. SEM</b>	Internet-Technologien Rechnernetze Datenbanken 1
Modellbildung und Simulation			
<b>2. Studienabschnitt</b>			
Objektorientierte Systeme 1	Mensch-Computer-Interaktion 1	<b>2. SEM</b>	Statistik Diskrete Mathematik Betriebssysteme
Mathematik 2			
Programmieren	Informationstechnik	<b>1. SEM</b>	Betriebswirtschaftslehre Mathematik 1B
Mathematik 1A			

### 1. Studienabschnitt