

STUDIERN IN ESSLINGEN

LEBEN, FREIZEIT, SPORT



Über das Studium hinaus bietet die Hochschule Esslingen vielfältige Möglichkeiten:

- | Hochschulsport
- | Hochschulorchester oder -chor
- | Rennstall und E-Stall
- | Segelfliegen

Die Große Kreisstadt **Esslingen** liegt bei der Landeshauptstadt Stuttgart. Mit dem StudiTicket (VVS) sind alle Angebote der Umgebung bequem zu erreichen. In Esslingen haben sich viele international agierende Firmen wie Daimler, Eberspächer und Festo niedergelassen. Die historische Altstadt mit ihren Fachwerkhäusern und einer vielfältigen kulturellen Szene sind das ideale Umfeld für Erfolg versprechende Studienjahre.

Design und Satz: www.weiser-design.de - Stand: Mai 2020

BEWERBUNG

Studienberatung

Hochschule Esslingen

Fakultät Informationstechnik
Campus Esslingen-Flandernstraße
Tel 0711 397-4213
it@hs-esslingen.de

Bewerbung an

Hochschule Esslingen
Zulassungsamt
Kanalstraße 33
73728 Esslingen
Tel 0711 397-3060
zulassungsamt@hs-esslingen.de
Gebäude 1, Zimmer 1.129

Sprechzeiten

Mo, Mi, Fr 9:00–11:30 Uhr
Di 9:00–15:00 Uhr

Anmeldeschluss

Sommersemester: 15. Januar
Wintersemester: 15. Juli

JETZT
BEWERBEN

SOFTWARE TECHNIK UND MEDIEN INFORMATIK SCHWER PUNKT MEDIEN INFORMATIK



WWW.HS-ESSLINGEN.DE/BEWERBUNG



Bachelor of Engineering

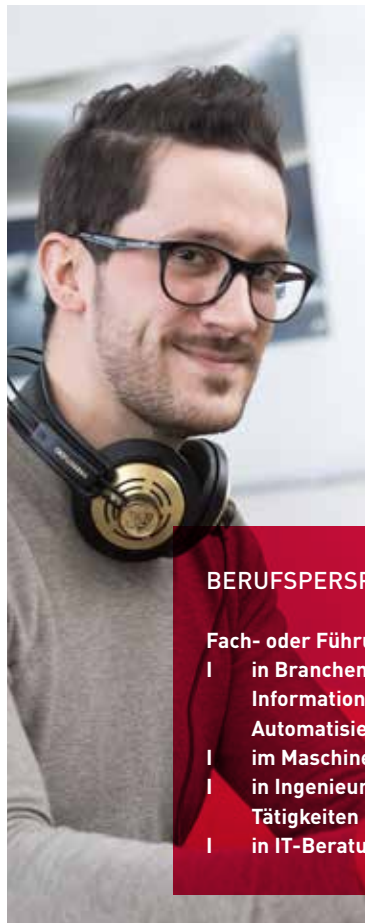
B

MEDIENINFORMATIK

EIN STUDIUM MIT ZUKUNFT

In diesem Studiengang vermitteln wir eine fundierte Ausbildung in Mathematik, Softwaretechnik und Informatik. Der hohe Praxisbezug des Studiums vertieft das erlernte Wissen. In bestens ausgestatteten Laboren führen Sie Projektarbeiten in kleinen Gruppen durch. Ein praktisches Studiensemester zeigt Ihnen zudem, wie industrielle Projekte durchgeführt und geleitet werden.

Diese breite Ausbildung ist die Basis für Ihre weitere Spezialisierung.



BERUFSPERSPEKTIVEN

Fach- oder Führungskraft:

- | in Branchen der Kommunikations-, Informations- oder Automatisierungstechnik
- | im Maschinen- und Fahrzeugbau
- | in Ingenieurbüros mit vielfältigen Tätigkeiten im Dienstleistungssektor
- | in IT-Beratungsunternehmen

WISSEN UND LERNEN

FÜR DIE AUFGABEN VON MORGEN



Nach diesem Studium arbeiten Sie in der Software-Entwicklung für die Mensch-Computer-Schnittstelle. Mit Ihren besonderen Kenntnissen über die Gestaltung benutzungsfreundlicher Software sind Sie in der Lage, in allen Bereichen der Industrie zu arbeiten.

Sie erstellen Software für interaktive Informationssysteme unter dem Aspekt der intuitiven und komfortablen Bedienung. Sie wenden Web-Technologien an, erstellen Applikationen für mobile Endgeräte, modellieren 3D-Computer-Animationen.

BACHELOR OF ENGINEERING

SOFTWARE TECHNIK UND MEDIENINFORMATIK

Bachelor-Arbeit		7. SEM	Wahlfachmodul Wissenschaftliche Vertiefung
Projekt Computeranimation IT-Security Parallele und Verteilte Systeme		6. SEM	Studienprojekt Digitale Medien Mobile Apps und User Experience
Praktisches Studiensemester		5. SEM	Schlüsselqualifikationen
Projekt Medieninformatik Mensch-Computer-Interaktion 2 Softwarearchitektur		4. SEM	Virtuelle Realität Algorithmen und Datenstrukturen
Projekt Mediengestaltung Objektorientierte Systeme 2 Softwaretechnik		3. SEM	Internet-Technologien Rechnernetze Datenbanken 1
2. Studienabschnitt			
Objektorientierte Systeme 1 Mathematik 2 Diskrete Mathematik		2. SEM	Mensch-Computer-Interaktion 1 Statistik Betriebssysteme
Programmieren Informationstechnik Mathematik 1A		1. SEM	Mathematik 1B Betriebswirtschaftslehre