

STUDIERN IN ESSLINGEN

LEBEN, FREIZEIT, SPORT



Über das Studium hinaus bietet die Hochschule Esslingen vielfältige Möglichkeiten:

- | Hochschulsport
- | Hochschulorchester oder -chor
- | Rennstall und E-Stall
- | Segelfliegen
- | Carolo-Cup
- | Hacking-AG

Die Große Kreisstadt **Esslingen** liegt bei der Landeshauptstadt Stuttgart. Mit dem StudiTicket (VWS) sind alle Angebote der Umgebung bequem zu erreichen. In Esslingen und Umgebung finden Sie viele international agierende Firmen wie Daimler, TeamViewer, Vector und Festo. Die historische Altstadt mit ihren Fachwerkhäusern und einer vielfältigen kulturellen Szene sind das ideale Umfeld für Erfolg versprechende Studienjahre.

Design und Satz: www.weiser-design.de - Stand: November 2021

BEWERBUNG

Studienberatung

Hochschule Esslingen

Fakultät Informatik und Informationstechnik
Campus Esslingen-Flandernstraße
Tel 0711 397-4213
it-sekretariat@hs-esslingen.de

Bewerbung an

Hochschule Esslingen
S 5200
Zulassungsamt
Kanalstraße 33
73728 Esslingen
Tel 0711 397-3060
zulassungsamt@hs-esslingen.de
Gebäude 1, Zimmer 1.129

Sprechzeiten

Mo, Mi, Fr 9:00–11:30 Uhr
Di 9:00–15:00 Uhr

Anmeldeschluss

Sommersemester: 15. Januar
Wintersemester: 15. Juli

JETZT
BEWERBEN

SOFTWARE TECHNIK UND MEDIEN INFORMATIK SCHWER PUNKT SOFTWARE TECHNIK



WWW.HS-ESSLINGEN.DE/BEWERBUNG

WWW.HS-ESSLINGEN.DE/INFORMATIK-UND-INFORMATIONSTECHNIK



Bachelor of Engineering

SOFTWARETECHNIK

EIN STUDIUM MIT ZUKUNFT

In diesem Studiengang vermitteln wir eine fundierte Ausbildung in Mathematik, Softwaretechnik und Informatik. Der hohe Praxisbezug des Studiums vertieft das erlernte Wissen. In bestens ausgestatteten Laboren führen Sie Projektarbeiten in kleinen Gruppen durch. Ein praktisches Studiensemester zeigt Ihnen zudem, wie industrielle Projekte durchgeführt und geleitet werden.

Diese breite Ausbildung ist die Basis für Ihre weitere Spezialisierung.



BERUFSPERSPEKTIVEN

Fach- oder Führungskraft:

- | in Branchen der Kommunikations-, Informations- oder Automatisierungstechnik
- | im Maschinen- und Fahrzeugbau
- | in Ingenieurbüros mit vielfältigen Tätigkeiten im Dienstleistungssektor
- | in IT-Beratungsunternehmen

WISSEN UND LERNEN

FÜR DIE AUFGABEN VON MORGEN



Nach dem Studium arbeiten Sie als Software-Entwickler/in. Die Kenntnisse über Software-Architekturen versetzen Sie in die Lage, Software-Systeme zu planen, zu entwerfen, zu modellieren und mit hoher Qualität zu programmieren. Als Software-Entwickler/in sind Sie in der Lage, in allen Industriebereichen zu arbeiten.

Sie arbeiten interdisziplinär mit Spezialisten aus anderen Bereichen zusammen. Dafür benötigen Sie ein breites allgemeines Grundlagenwissen und ebenso hervorragende Informatikkenntnisse.

BACHELOR OF ENGINEERING

SOFTWARETECHNIK UND MEDIENINFORMATIK

| | | | |
|------------------------------------|---------------------------------|--------|--|
| Bachelor-Arbeit | | 7. SEM | Wahlfachmodul Wissenschaftliche Vertiefung |
| Parallele und Verteilte Systeme | IT-Security | 6. SEM | Studienprojekt Software Testing Sprachen und Automaten |
| Informationssysteme | | | |
| Praktisches Studiensemester | | 5. SEM | Schlüsselqualifikationen |
| Projekt Softwaretechnik | Algorithmen und Datenstrukturen | 4. SEM | Computerarchitektur Datenbanken 2 |
| Softwarearchitektur | | | |
| Objektorientierte Systeme 2 | Softwaretechnik | 3. SEM | Internet-Technologien Rechnernetze Datenbanken 1 |
| Modellbildung und Simulation | | | |
| 2. Studienabschnitt | | | |
| Objektorientierte Systeme 1 | Mensch-Computer-Interaktion 1 | 2. SEM | Statistik Diskrete Mathematik Betriebssysteme |
| Mathematik 2 | | | |
| Programmieren | Informationstechnik | 1. SEM | Betriebswirtschaftslehre Mathematik 1B |
| Mathematik 1A | | | |

1. Studienabschnitt