STUDIEREN IN ESSLINGEN

LEBEN, FREIZEIT, SPORT

Über das Studium hinaus bietet die Hochschule Esslingen vielfältige Möglichkeiten:

- Hochschulsport
- Hochschulorchester oder -chor
- Rennstall
- Segelfliegen
- Studentische Wettbewerbe
- Hacking-AG

Die Große Kreisstadt **Esslingen** liegt bei der Landeshauptstadt Stuttgart. Mit dem StudiTicket (VVS) sind alle Angebote der Umgebung bequem zu erreichen. In Esslingen und Umgebung findest Du viele international agierende Firmen wie Daimler, TeamViewer, Vector und Festo. Die historische Altstadt mit ihren Fachwerkhäusern und einer vielfältigen kulturellen Szene sind das ideale Umfeld für Erfolg versprechende Studienjahre.

BEWERBUNG

Studienberatung
Hochschule Esslingen
Fakultät Informatik und Informationstechnik
Campus Esslingen-Flandernstraße
Tel 0711 397-4213
it-sekretariat@hs-esslingen.de

Bewerbung
Bitte informiere Dich über die Online-Bewerbung:
www.hs-esslingen.de/bewerbung

Studierendenservice/Bewerbung und Zulassung
Tel 0711 397-3060
bewerbung@hs-esslingen.de

Anmeldeschluss
Sommersemester: 15. Januar
Wintersemester: 15. Juli

JETZT BEWERBEN

Design und Satz: www.weiser-design.de - Stand: Juli 2025

WWW.HS-ESSLINGEN.DE/BEWERBUNG

WWW.HS-ESSLINGEN.DE/SOFTWARETECHNIK-UND-MEDIENINFORMATIK

PROGRAMM AKKREDITIERT Akkreditierungsrat

HOCHSCHULE ESSLINGEN

SOFTWARE TECHNIK UND MEDIEN INFORMATIK

SCHWER PUNKT MEDIEN INFORMATIK

Bachelor of Engineering

B

MEDIENINFORMATIK

EIN STUDIUM MIT ZUKUNFT

In diesem Studiengang vermitteln wir eine fundierte Ausbildung in Mathematik, Softwaretechnik und Informatik. Der hohe Praxisbezug des Studiums vertieft das erlernte Wissen. In bestens ausgestatteten Laboren führst Du Projektarbeiten in kleinen Gruppen durch. Ein praktisches Studiensemester zeigt Dir zudem, wie industrielle Projekte durchgeführt und geleitet werden.

Diese breite Ausbildung ist die Basis für Deine weitere Spezialisierung.

BERUFSPERSPEKTIVEN

Fach- oder Führungskraft:

- **in Branchen der Kommunikations-, Informations- oder Automatisierungstechnik**
- **im Maschinen- und Fahrzeugbau**
- **in Ingenieurbüros mit vielfältigen Tätigkeiten im Dienstleistungssektor**
- **in IT-Beratungsunternehmen**

WISSEN UND LERNEN

FÜR DIE AUFGABEN VON MORGEN

Nach diesem Studium arbeitest Du in der Software-Entwicklung für die Mensch-Computer-Schnittstelle. Mit Deinen besonderen Kenntnissen über die Gestaltung benutzungsfreundlicher Software bist Du in der Lage, in allen Bereichen der Industrie zu arbeiten.

Du erstellst Software für interaktive Informationssysteme unter dem Aspekt der intuitiven und komfortablen Bedienung. Du wendest Web-Technologien an, erstellst Applikationen für mobile Endgeräte und modellierst 3D-Computer-Animationen.

BACHELOR OF ENGINEERING
SOFTWARETECHNIK UND MEDIENINFORMATIK

Bachelor-Arbeit	7. SEM	Wahlfachmodul Wissenschaftliche Vertiefung
Projekt Computeranimation Mensch-Computer-Interaktion 2 Parallele und verteilte Systeme	6. SEM	Studienprojekt Digitale Medien Mobile Apps und User Experience
Praktisches Studiensemester	5. SEM	Schlüsselqualifikationen
Projekt Medieninformatik Projekt Mediengestaltung Betriebswirtschaftslehre	4. SEM	Virtual Reality Algorithmen und Datenstrukturen
Softwarearchitektur Objektorientierte Systeme 2 Softwaretechnik	3. SEM	Internet-Technologien Rechnernetze Datenbanken 1

2. Studienabschnitt

Objektorientierte Systeme 1 Mathematik 2 Diskrete Mathematik	2. SEM	Mensch-Computer-Interaktion 1 Statistik Betriebssysteme
Programmieren Informationstechnik Mathematik 1A	1. SEM	Mathematik 1B IT-Security

1. Studienabschnitt