

## STUDIERN IN ESSLINGEN

LEBEN, FREIZEIT, SPORT



Über das Studium hinaus bietet die Hochschule Esslingen vielfältige Möglichkeiten:

- Hochschulsport
- Hochschulorchester oder -chor
- Rennstall und E-Stall
- Segelfliegen

Die Große Kreisstadt **Esslingen** liegt bei der Landeshauptstadt Stuttgart. Mit dem StudiTicket (VVS) sind alle Angebote der Umgebung bequem zu erreichen. In Esslingen haben sich viele international agierende Firmen wie Daimler, Eberspächer und Festo niedergelassen. Die historische Altstadt mit ihren Fachwerkhäusern und einer vielfältigen kulturellen Szene sind das ideale Umfeld für Erfolg versprechende Studienjahre.

Design und Satz: [www.weiser-design.de](http://www.weiser-design.de)

## BEWERBUNG

**Studienberatung**  
**Hochschule Esslingen**  
Fakultät Informationstechnik  
Campus Esslingen-Flandernstraße  
Tel 0711 397-4213  
[it@hs-esslingen.de](mailto:it@hs-esslingen.de)

**Bewerbung an**  
Hochschule Esslingen  
Zulassungsamt  
Kanalstraße 33  
73728 Esslingen  
Tel 0711 397-3060  
[zulassungsamt@hs-esslingen.de](mailto:zulassungsamt@hs-esslingen.de)  
Gebäude 1, Zimmer 1.129

**Sprechzeiten**  
Mo, Mi, Fr 9:00–11:30 Uhr  
Di 9:00–15:00 Uhr

**Anmeldeschluss**  
Sommersemester: 15. Januar  
Wintersemester: 15. Juli

JETZT  
BEWERBEN

[WWW.HS-ESSLINGEN.DE/BEWERBUNG](http://WWW.HS-ESSLINGEN.DE/BEWERBUNG)



# SOFTWARE TECHNIK UND MEDIEN INFORMATIK SCHWER PUNKT MEDIEN INFORMATIK

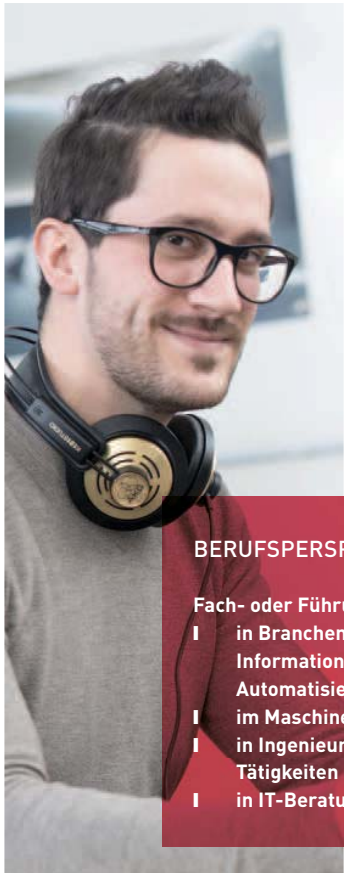
Bachelor of Engineering



## MEDIENINFORMATIK EIN STUDIUM MIT ZUKUNFT

In diesem Studiengang vermitteln wir eine fundierte Ausbildung in Mathematik, Softwaretechnik und Informatik. Der hohe Praxisbezug des Studiums vertieft das erlernte Wissen. In bestens ausgestatteten Laboren führen Sie Projektarbeiten in kleinen Gruppen durch. Ein praktisches Studiensemester zeigt Ihnen zudem, wie industrielle Projekte durchgeführt und geleitet werden.

Diese breite Ausbildung ist die Basis für Ihre weitere Spezialisierung.



### BERUFSPERSPEKTIVEN

Fach- oder Führungskraft:

- | in Branchen der Kommunikations-, Informations- oder Automatisierungstechnik
- | im Maschinen- und Fahrzeugbau
- | in Ingenieurbüros mit vielfältigen Tätigkeiten im Dienstleistungssektor
- | in IT-Beratungsunternehmen

## WISSEN UND LERNEN FÜR DIE AUFGABEN VON MORGEN



Nach diesem Studium arbeiten Sie in der Software-Entwicklung für die Mensch-Computer-Schnittstelle. Mit Ihren besonderen Kenntnissen über die Gestaltung benutzungsfreundlicher Software sind Sie in der Lage, in allen Bereichen der Industrie zu arbeiten.

Sie erstellen Software für interaktive Informationssysteme unter dem Aspekt der intuitiven und komfortablen Bedienung. Sie wenden Web-Technologien an, erstellen Applikationen für mobile Endgeräte, modellieren 3D-Computer-Animationen.

## BACHELOR OF ENGINEERING SOFTWARE TECHNIK UND MEDIENINFORMATIK

Bachelor-Arbeit

7.  
SEM

Wahlfachmodul

Wissenschaftliche Vertiefung

Projekt Computeranimation

IT-Sicherheit

Verteilte Systeme

6.  
SEM

Studienprojekt

Wahlmodul 1

Wahlmodul 2

Praktisches Studiensemester

5.  
SEM

Schlüsselqualifikationen

Projekt Medieninformatik

Betriebswirtschaftslehre

Softwarearchitektur

4.  
SEM

Computergrafik

Projekt Mediengestaltung

Objektorientierte Systeme 2

Algorithmen und Datenstrukturen

Mensch-Computer-Interaktion 2

3.  
SEM

Internet-Technologien

Rechnernetze

Datenbanken 1

### 2. Studienabschnitt

Objektorientierte Systeme 1

Mensch-Computer-Interaktion 1

Mathematik 2

2.  
SEM

Digitale Medien

Softwaretechnik

Betriebssysteme

Programmieren 1

Informationstechnik

Mathematik 1

1.  
SEM

Programmieren 2

Physik

### 1. Studienabschnitt