

STELLENAUSSCHREIBUNG

Die Hochschule Esslingen sucht zum nächstmöglichen Zeitpunkt für die Fakultät **Informationstechnik** eine/n

Akademische/n Mitarbeiter/in
User Interface Engineering
in Entgeltgruppe 10 TV-L, 100%

Der Arbeitsvertrag ist vorerst befristet bis zum 30.09.2012. Die Option zur Verlängerung ist gegeben.

Ihr Aufgabengebiet:

- **Unterstützung im Labor Grafische Oberflächen**
Entwicklung von Laborversuchen mit Swing, Qt,
Entwicklung von Tutorials in Flash, WPF
- **Unterstützung im Labor Virtuelle Realität**
Entwicklung von Laborversuchen mit OpenGL, IDO:Develop, OpenSceneGraph
Shader Programmierung, neuartige 3D User Interfaces, Einbindung von neuen Gerätetypen, z.B. Wii, Microsoft Natal, etc.
- **Eigenständige Entwicklung von Demonstratoren im Bereich User Interfaces**
Anbindung neuartiger Hardwaregeräte
Entwicklung von Interaktionsmetaphern

Voraussetzungen:

- Abschluss als Dipl.-Ing. (FH) oder gleichwertiger Abschluss mit Interesse an
 - Computer Grafik, z.B. OpenGL, DirectX
 - User Interface Design
 - 3D Modellierung, z.B. mit 3D Max, Maya oder CAD Systemen
 - 3D Szenegraphen, z.B. VRML, OpenSceneGraph
- Sehr gute Kenntnisse in der Softwareentwicklung mit C++
- Selbstständige Arbeitsweise
- Freude an der Zusammenarbeit mit Studierenden und Absolventen

Informationen zu dieser Stelle erteilen:

Herr Prof. Rößler, Tel.: 0711 / 397-4166, E-Mail: Andreas.Roessler@hs-esslingen.de

Herr Prof. Nonnast, Tel.: 0711/ 397 -4210, E-Mail: Juergen.Nonnast@hs-esslingen.de

Die Bewerbungsunterlagen sind bis spätestens **06.08.2010** unter Angabe der Kennziffer **IT/1006** an die Hochschule Esslingen, Personalabteilung, Kanalstraße 33, 73728 Esslingen zu senden.

Bewerbungen von entsprechend qualifizierten Frauen sind erwünscht. Schwerbehinderte Personen werden bei entsprechender Eignung bevorzugt eingestellt.